

Das bringt es.²

Teilkontrakte								Überstiche							
	1	2	3	4	5	6	7		3	4	5	4+2	4+3	5+1	6+1
Treff	70	90	110	130	150	170	190	Treff	110	130	0	170	190	0+20	0+20
Karo	70	90	110	130	150	170	190	Karo	110	130	0	170	190	0+20	0+20
Coeur	80	110	140	170	200	230	260	Coeur	140	0	30	0+60	0+90	X	0+30
Pik	80	110	140	170	200	230	260	Pik	140	0	30	170	0+90	X	0+30
Sans-Atout	90	120	150	180	210	240	270	Sans-Atout	0	30	60	170	0+90	X	0+30

Kontrakte								Kontrakte							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
Treff	70	90	110	130	400	920	1440	Treff	70	90	110	130	600	1370	2140
Karo	70	90	110	130	400	920	1440	Karo	70	90	110	130	600	1370	2140
Coeur	80	110	140	420	450	980	1510	Coeur	80	110	140	620	650	1430	2210
Pik	80	110	140	420	450	980	1510	Pik	80	110	140	620	650	1430	2210
Sans-Atout	90	120	400	430	460	990	1520	Sans-Atout	90	120	600	630	660	1440	2220

kontriierte								kontriierte							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
Treff	140	180	430	470	510	1050	1590	Treff	140	180	630	670	710	1500	2290
Karo	140	180	430	470	510	1050	1590	Karo	140	180	630	670	710	1500	2290
Coeur	160	470	530	590	650	1210	1770	Coeur	160	670	730	790	850	1660	2470
Pik	160	470	530	590	650	1210	1770	Pik	160	670	730	790	850	1660	2470
Sans-Atout	180	550	610	670	730	1290	1850	Sans-Atout	180	750	810	870	930	1740	2550

Re-kontriierte								Re-kontriierte							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
Treff	230	560	640	720	800	1300	1880	Treff	230	760	840	920	1000	1750	2580
Karo	230	560	640	720	800	1300	1880	Karo	230	760	840	920	1000	1750	2580
Coeur	520	640	760	880	1000	1620	2240	Coeur	720	840	960	1080	1200	2070	2940
Pik	520	640	760	880	1000	1620	2240	Pik	720	840	960	1080	1200	2070	2940

Kontriierte Überstiche								Kontriierte Überstiche							
	3+1	3+2	4+1	4+2	5+1	5+2	6+1		3+1	3+2	4+1	4+2	5+1	5+2	6+1
Treff	530	630	570	670	610	710	1150	Treff	630	830	670	870	710	910	1250
Karo	530	630	570	670	610	710	1150	Karo	630	830	670	870	710	910	1250
Coeur	630	730	690	790	750	850	1310	Coeur	730	930	790	990	850	1050	1410
Pik	630	730	690	790	750	850	1310	Pik	730	930	790	990	850	1050	1410
Sans-Atout	710	810	770	870	830	930	1390	Sans-Atout	810	1010	870	1070	930	1130	1490

Re-Kontriierte Überstiche								Re-Kontriierte Überstiche							
	1+1	1+2	1+3	1+4	2+1	2+2	2+3		1+1	1+2	1+3	1+4	2+1	2+2	2+3
Treff	430	630	830	930	760	960	1160	Treff	630	1030	1430	1830	1160	1560	1960
Karo	430	630	830	930	760	960	1160	Karo	630	1030	1430	1830	1160	1560	1960
Coeur	720	920	1120	1220	840	1040	1240	Coeur	1120	1520	1920	2320	1240	1640	2040
Pik	720	920	1120	1220	840	1040	1240	Pik	1120	1520	1920	2320	1240	1640	2040
Sans-Atout	760	960	1160	1260	1000	1200	1400	Sans-Atout	1160	1560	1960	2360	1400	1800	2200

Re-Kontriierte Überstiche								Re-Kontriierte Überstiche							
	3+1	3+2	4+1	4+2	5+1	5+2	6+1		3+1	3+2	4+1	4+2	5+1	5+2	6+1
Treff	840	1040	920	1120	1000	1200	1500	Treff	1240	1640	1320	1720	1400	1800	2150
Karo	840	1040	920	1120	1000	1200	1500	Karo	1240	1640	1320	1720	1400	1800	2150
Coeur	960	1160	1080	1280	1200	1400	1820	Coeur	1360	1760	1480	1880	1600	2000	2470
Pik	960	1160	1080	1280	1200	1400	1820	Pik	1360	1760	1480	1880	1600	2000	2470
Sans-Atout	1120	1320	1240	1440	1360	1560	1980	Sans-Atout	1520	1920	1640	2040	1760	2160	2630

Das kostet es.²

Faller								Faller							
1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7	
50	100	150	200	250	300	350		100	200	300	400	500	600	700	
8	9	10	11	12	13			8	9	10	11	12	13		
400	450	500	550	600	650			800	900	1000	1100	1200	1300		
Kontrierte Faller								Kontrierte Faller							
1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7	
100	300	500	800	1100	1400	1700		200	500	800	1100	1400	1700	2000	
8	9	10	11	12	13			8	9	10	11	12	13		
2000	2300	2600	2900	3200	3500			2300	2600	2900	3200	3500	3800		
Re-Kontrierte Faller								Re-Kontrierte Faller							
1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7	
200	600	1000	1600	2200	2800	3400		400	1000	1600	2200	2800	3400	4000	
8	9	10	11	12	13			8	9	10	11	12	13		
4000	4600	5200	5800	6400	7000			4600	5200	5800	6400	7000	7600		

Inhaltsverzeichnis

Gegenspiel. Lernziel: Einen eigenen Gegenspielplan machen.....	1
Reizen + Alleinspiel. Lernziel: Ausreizen und Erfüllen.....	3
Neben-Lernziel für die Gegner: Das Gesetz anwenden!	3
Reizen + Verteidigen. Lernziel: den möglichen (Gross-)Schlemm finden.	5
Gegenspiel. Lernziel: Smith-Peter (SA besser schlagen)	7
Alleinspiel. Lernziel: im Paarturnier beachten: Überstiche sind wertvoll.	9
Richtig Reizen. Lernziel: Vollspiele und das DEFENSE-Gesetz.	11
Lernziel: das GELERNT UMSETZEN und führe den Gegner in Versuchung.	13
Biettraining / Blattbewertung. Lernziel: das Gesetz der Gesamtstiche.	15
Alleinspiel. Lernziel: mach Dir einen Spielplan vorm ersten Stich.....	17
Gegenspiel. Lernziel: nur der Farbwechsel schlägt den Kontrakt.....	18
Markierung und Ausspiele für Gewinner	19
Die IMP-Tabelle	20
Das bringt es	21
Das kostet es.	22
Inhaltsverzeichnis	22

...zum Ausschneiden

a) Mini-Konventionskarte

b) IMP-Tabelle